Продвинутые ходы

Редактор может заставить вашего героя сделать выбор. Он объясняет, что стоит на кону, и предлагает действовать либо согласно вашим Ценностям, либо поставив их под сомнение; если вы решаете действовать согласно Ценностям, вы получаете одну монету, но если вы ставите их под сомнение, то теряете одну монету.

Когда среди героев возникает спор о том, как действовать дальше, любой герой, ценности которого применимы к данной ситуации, может потратить одну монету, чтобы игроки действовали согласно его плану.

Герои могут помогать друг другу *влиять на ситуацию*: каждый герой со способностями, которые могут помочь в данном случае, бросает по одной монете. Герои, которые выбросили "решку" больше не могут помогать, если только они не тратят и не перебрасывают монету по обычным правилам. Успех достигается, как только суммарное количество "орлов" равняется цели, установленной Редактором.

Если вы потеряли Способность, вы можете восстановить ее за 3 монеты и объяснить, что произошло. После каждой встречи, которую вы провели без этой способности, стоимость уменьшается на 1. Таким образом, после 3 встреч без этой способности вы восстанавливаете ее бесплатно.

Groundhoggoth Games ©2015
SaF Gang Design ©2016

Доктор Фауна

Повелитель Царства Животных!

Ему подчиняются все животные!

Ловкий и быстрый как дикий кот! 

Скрытно и бесшумно преследует жертв!

Яростен и опасен в ближнем бою! 

Эксклюзивная история: тайна происхождения... Доктора Фауны!

Когда гангстеры похитили жену Чарльза Ченнинга, ученого, они начали шантажировать его, вымогая секретные работы. Чтобы не позволить чудесному снадобью попасть не в те руки, Чарльз принял его сам и в одиночку сумел побороть целую банду! Однако было уже поздно: его любимая жена умерла у него на руках, оставив ему лишь жажду мести!

Я должен стать воплощением **Правосудия**: виновным не избежать наказания, и все в чем-то виновны!

После смерти мамы папа с головой ушел в работу; у него теперь даже нет времени, чтобы увидеться со мной, его дочерью **Кристал Ченнинг**. Он даже перестал ночевать дома; я волнуюсь, мне кажется, он связался с плохими людьми. Он стал очень нервным; я бы смогла его защитить, если бы знала, над чем он работает.

Э-эй! Не пугай меня так; мне уже хватает Доктора Фауны, я боюсь его до чертиков! Думаешь, **Джимми Джинксу** нужны новые проблемы? Лучше тебе свалить отсюда, пока Фауна не объявился, а то вдруг он решит сломать тебе коленные чашечки. Не переживай; я ему не скажу, что ты здесь был...

Игра за Героя

На титульном листе вы найдете Имя героя, четыре его Способности и Происхождение. На второй странице — Ценности и две Связи. Также для игры вам понадобятся три монеты.

Когда вы хотите *повлиять на ситуацию*, опишите, как вы используете одну из ваших способностей, чтобы повлиять на события. Редактор сообщит, сколько "орлов" вам нужно выбросить для успеха; если вам это удалось, вы рассказываете, что произошло. Если вам выпала "решка", вы терпите неудачу, однако вы можете потратить эту монету, чтобы получить "орла" и продолжать; когда вы терпите неудачу, Редактор должен рассказать, что произошло и назвать последствия для вашего героя или любого очевидца.

Если одна из ваших Связей находилась в действии рядом и она осложнит вам жизнь в дальнейшем, вы можете проигнорировать "решку" и бросить монету еще раз, однако новый результат изменить нельзя.

Вы можете выбрать успешное *влияние на ситуацию* без броска монеты, если ваше Происхождение осложнит ситуацию, но вы должны описать, как вы теряете одну из своих особенностей.